

2010年度 電気工学特別講義 第6回 今後のインターネットサービスが抱える セキュリティ課題



力武 健次

京都大学

学術情報メディアセンター

2010年6月8日

Kenji Rikitake OUEEES 8-JUN-2010

1

講義に関する注意

出席を取るための名簿を回します

- 自分の名前を書いてください
- 講義後毎回回収します

できるだけ音を立てないでください

- ケータイはマナーモードにしてくださいね

アンケート課題の用紙は別途配ります

講義の要約や案内はWebに出します

<http://www.k2r.org/kenji/jp-oueees2010.html>



今日の講義の内容

インターネットが抱える技術的・社会的課題

- 「情報セキュリティ」の経験則
- ネットワークの経路数/経路情報
- ネットワーク中立性と政治・経済・社会
- クラウド環境と情報の安全性

この授業の最後にアンケートをお願いします

- 成績評価以外の目的では使用しません

「情報セキュリティ」の経験則(1)

間違いや誤動作は永遠になくならない

- 人間は数%の確率で必ず間違える

プログラミングエラーによる事故の例

- 1999年 Mars Climate Orbiter
メートル法とヤード・ポンド法の換算間違いで墜落
- 2009年3月 Airbus A340-500
燃料量の入力間違いで離陸時のしりもち事故

「情報セキュリティ」の経験則(2)

安全と時間短縮/コスト節約は両立しない

- 機器を高速にするために値のチェックを省く
→ 外部から任意の命令を送り込まれてしまう
データベースの不正操作: SQL injection
- 早く製品を世に出すために試験を省く
→ 実用に耐えない情報システムが世に出てしまう
- コストを下げるために必要な部品の購入を省く
→ 当該部品の故障や有効期限切れで大事故
1986年1月28日: スペースシャトルの爆発事故



「情報セキュリティ」の経験則(3)

完全なID管理(による認証)は不可能

- インストールの時に証明書をチェックしていますか?
- そもそも証明書の発行元を信用できるか?

人間をだますのは安上がり

- 「振り込め詐欺」: 年間数百億円規模
民事の詐欺ではまずお金は返ってきません!
- social engineering
誘導尋問: アンケートや占いサイトなども注意



「情報セキュリティ」の経験則(4)

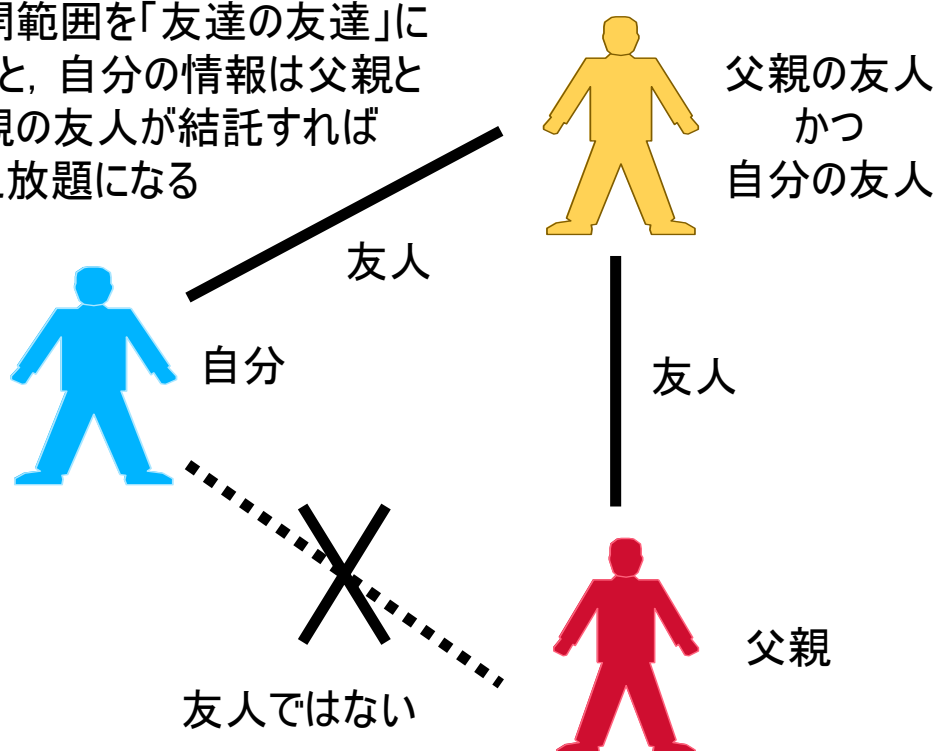
プライバシーを守らせない仕組み

- Facebook: 既定値が「公開」になっている
会員でなくても書き込み内容が検索し放題
- opt-out原則=何も言わなければ参加
「opt-in=何も言わなければ参加しない」であるべき
- 「信頼の連鎖」モデルの限界
「友達の友達」は友達, では秘密は守れない
- 理由: 個人の行動履歴は営業に大変有効



「友達の友達」が友達でない例

公開範囲を「友達の友達」にすると、自分の情報は父親と父親の友人が結託すれば見え放題になる



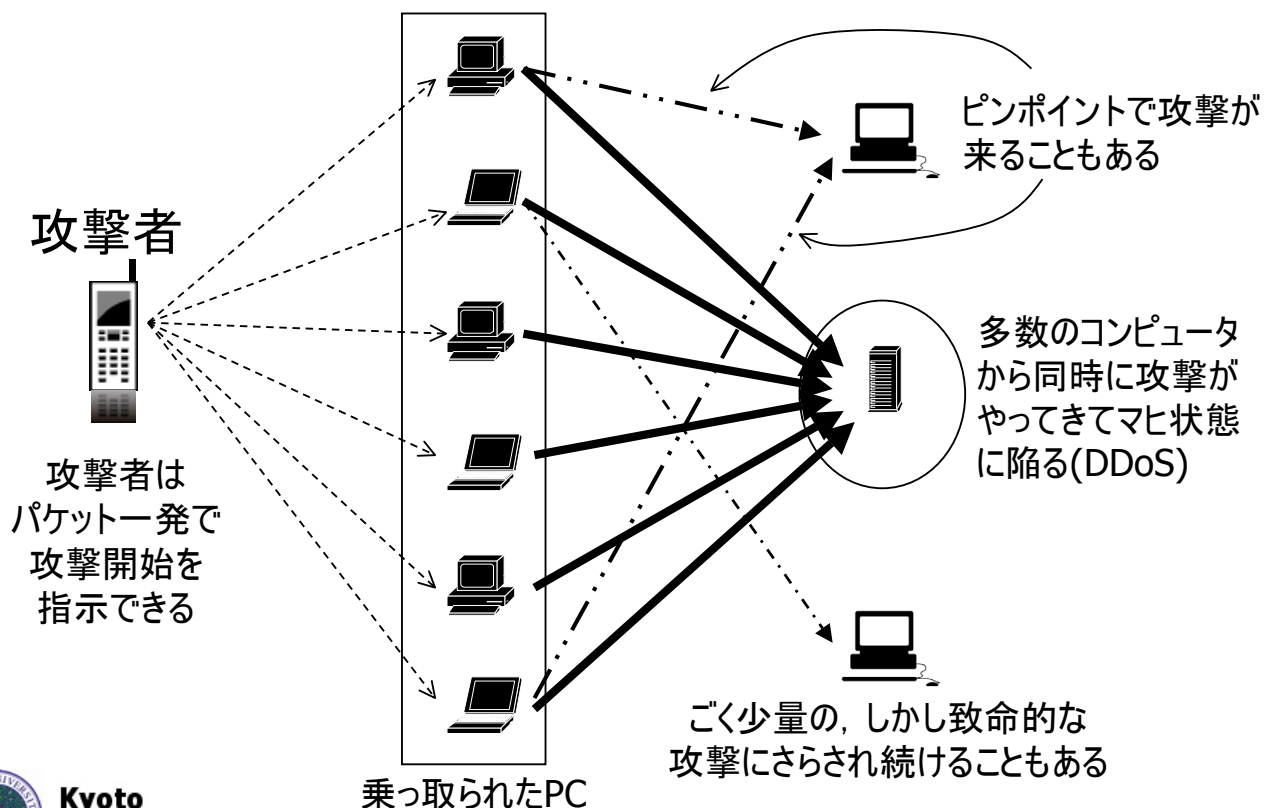
「情報セキュリティ」の経験則(5)

インターネットは犯罪攻撃の道具になった

- マルウェア(ウイルス)が仕込まれる理由
無防備なコンピュータを乗っ取る
攻撃者を直接探知できなくなってしまう
- 同時に多数のコンピュータを攻撃に使う
大量の packets 処理を強要して相手をマヒさせる
→ Denial-of-Service (DoS) 攻撃
各所に分散(distributed)した DDoS 攻撃も一般的
2008年: ロシア・グルジア間の戦争で大規模に使用



間接的な攻撃の怖さ



「情報セキュリティ」の経験則(6)

普通にコンピュータで悪事を働く時代

- キーロガーを仕掛けて秘密情報を盗み取る
- 気に入らない相手のアカウントを消去する

攻撃相手をすぐに特定できない恐ろしさ

- 匿名の誹謗中傷が世界的に増加中

しかし黙認される時代はもう終わった

大学でも学内ネットの利用規程を作り, 不正行為は学内で見つけて対処するところが増えています



「情報セキュリティ」の仕事

では, 情報セキュリティの仕事とは何?

- 悪いことをしにくくする技術の研究開発と実証
暗号技術に基づく盗聴されにくい通信方式の実現
プロトコル脆弱性の対策とより安全な設計法の確立

- セキュリティ事故の早期発見と予防

個別事例の詳細分析で対策に役立つ情報を得る
ネットワーク全体の活動観測による事故傾向の予測
とはいえ「正当な権利」は制限できない

大学であれば「教育・研究活動」の自由は優先事項



最大の技術課題：経路数の爆発的増加

つなぐ相手が増えるほど経路数も増える

経路数の問題はIPv4でもIPv6でも同じ

- どこかで経路集約をしない限り減ることはない
経路集約の障害要因は社会的/政治的なもの
国境, 組織間の壁, 新規機器へのコストが払えない, etc.

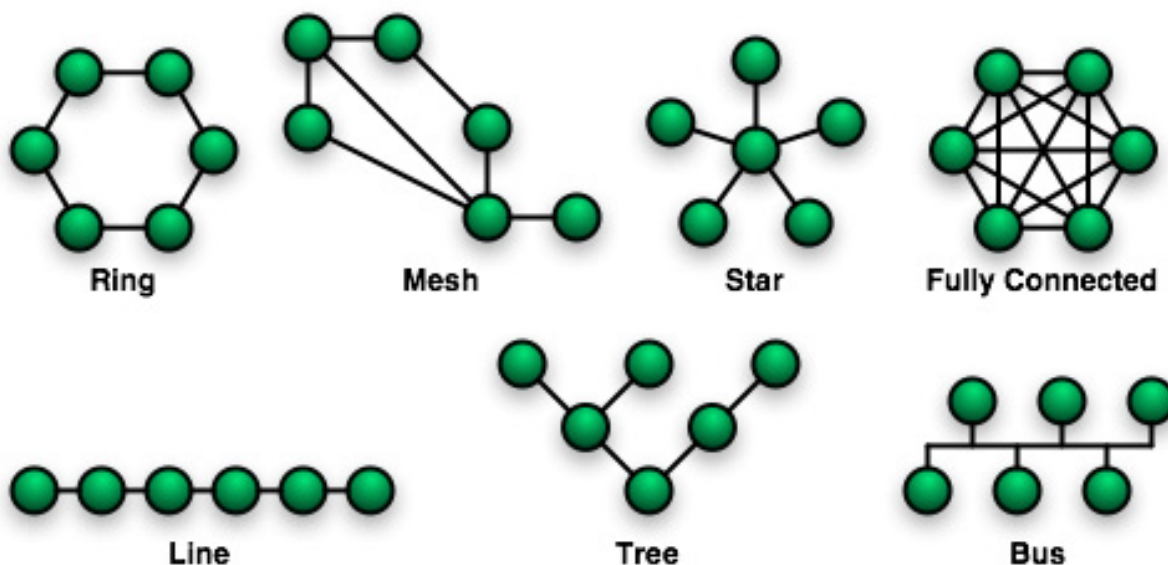
各ルータの計算量はノード数の2乗に比例

- ノード数が10倍 → 計算量は100倍
- 最適経路は変動するため常に再計算が必要



経路構成の例 (トポロジー)

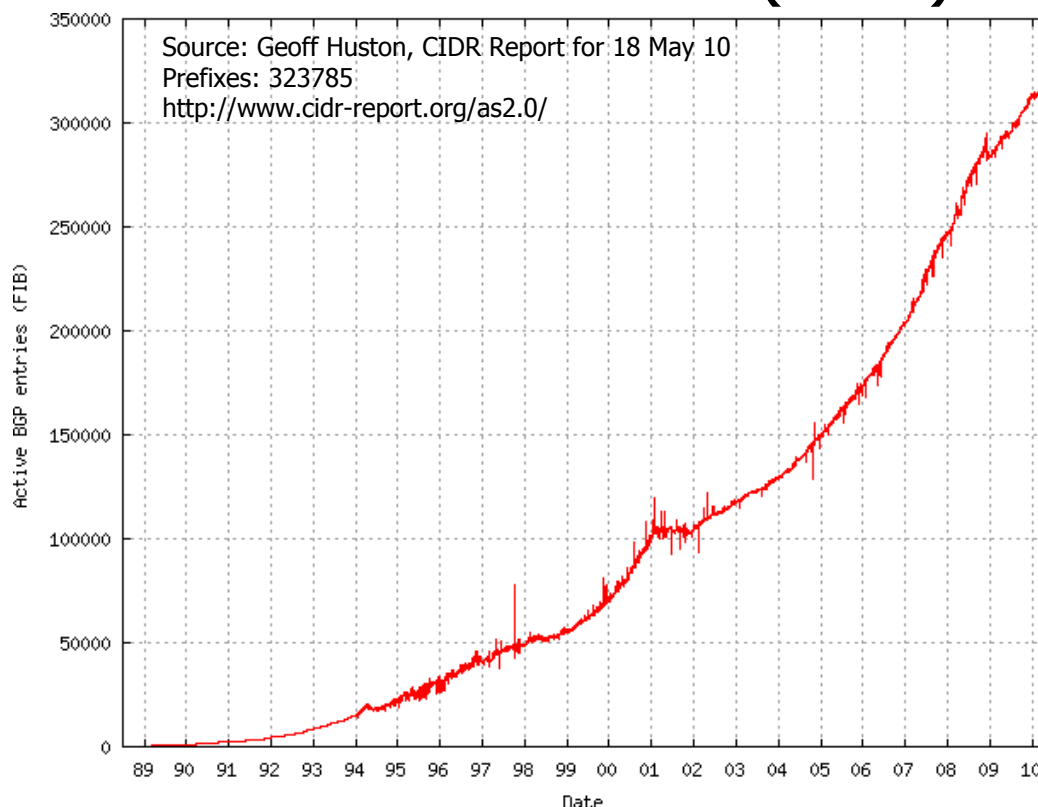
実際には2点接続間の速度, 遅延, 帯域などで決まるコストに配慮して最適な経路を逐次計算し直していく必要がある



Source: <http://en.wikipedia.org/wiki/File:NetworkTopologies.png>



爆発するBGP経路数(IPv4)



「ネットワーク中立性」について

総務省の論点(2009年夏)

- ネットワークのコスト負担の公平性
ブロードバンド普及でネットワークが混雑し始めている
アプリ別帯域制御だけでは制御しきれない
上位1~3%の利用者が帯域の50~90%を占有
- ネットワークの利用の公平性
NGNか従来のインターネットかという選択の自由
サービスプラットフォームの適正対価の利用の自由

出典: 谷脇康彦「ネットワークの中立性と競争政策」, 信学通誌, No. 9, 2009年6月, pp. 20~28.



一部利用者によるトラフィックの占有(下り)

出典: JAIPA 総務省「インターネット政策懇談会」第5回(2008年6月27日)資料より

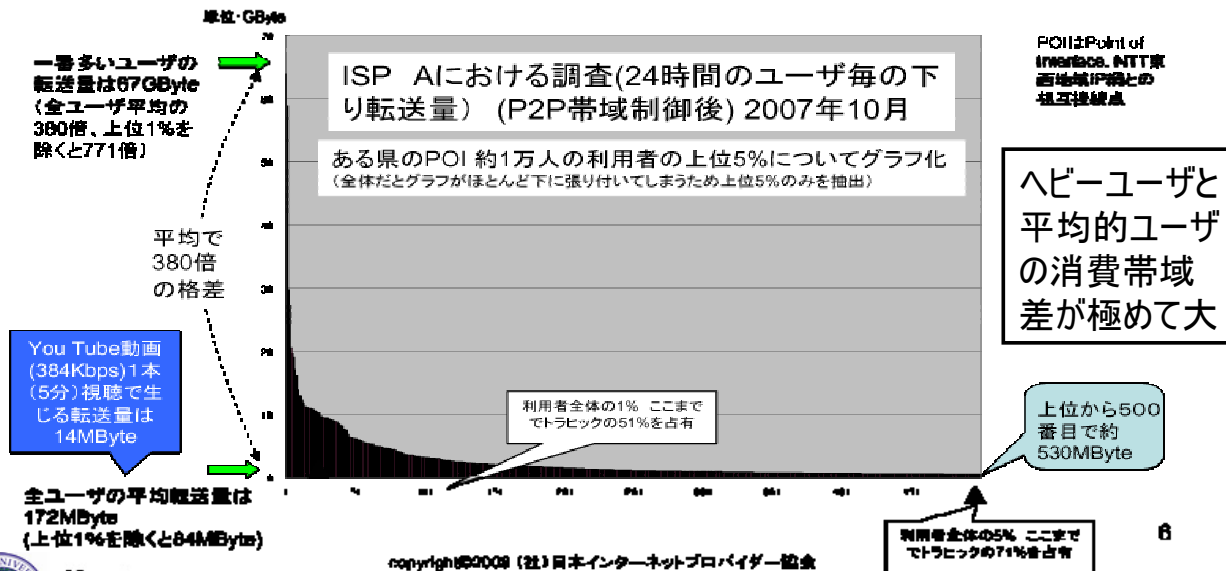
http://www.soumu.go.jp/main_sosiki/joho_tsusin/policyreports/chousa/internet_policy/pdf/080627_2_si5-2.pdf



1. 3一部利用者によるトラフィックの占有(下り)

ISPからユーザに向けるトラフィック

- A) あるISPの調査では上位1%のユーザがトラフィックの51%以上を占有
- B) 別なISPの調査では、上位3%のユーザがトラフィックの85%を占有



Kyoto University

Kenji Rikitake OUEES 8-JUN-2010

中立性を阻害する要因

言論の自由の制限

- 国家, 地域政府, あるいはISPに対する批判
 - 既存メディアとの利害対立
 - テレビ, 新聞, 広告代理店, 出版社の寡占
 - 一部の利用者が大部分の帯域を使う現象
 - 文字→動画へとより広い帯域への要求
- 中立性は本当に守られていくのだろうか?



Kyoto University

Kenji Rikitake OUEES 8-JUN-2010

インターネットを動かすためのお金の話(1)

1990年代前半は仕事には使えなかった

- 研究目的用ネットワーク: 営利利用の禁止
- 財源はほとんど(各国の)学術研究費

インターネットの回線そのものでは儲からない

- ひたすら増えつづける利用者の帯域要求
文字→音声→静止画→動画 + ファイル共有
- 国際回線の敷設には莫大な金額がかかる
太平洋の底に海底ケーブルを引かないといけない



インターネットを動かすためのお金の話(2)

2000年代: 突如として広告ビジネスに変身

- Googleの検索キーワードとの連動広告
- 物品販売に誘導する「アフィリエイト」広告
- Page viewの「視聴率」化による出来高払い

しかし経済崩壊で広告業界が総崩れ

- 誰も払えないからツケは利用者に回ってくる
- 「無料」サービスの消滅(すでに中小では顕著)
- 課金前提への徹底した差別化の開始



インターネットサービスのクラウド環境化

冗長性を高めたWebサービスの大多数

- Google, Twitter, Yahoo!, Facebook, etc.

特定用途向け情報システムの普及

- Salesforce (SaaS), Akamai (CDN) など

クラウド開発基盤の普及

- Amazon Web Services (AWS)

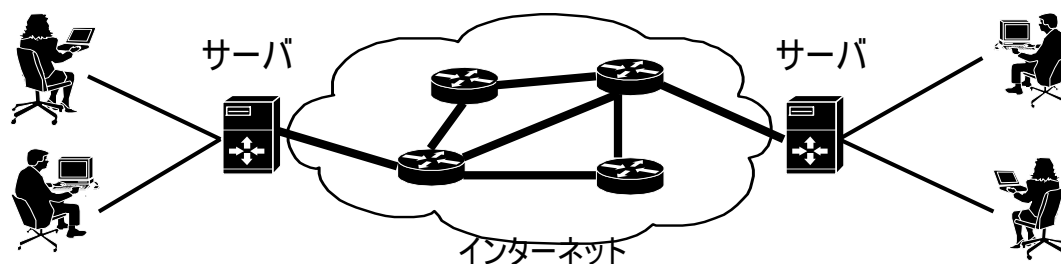
複数地域での冗長性確保や課金機能まで統合

- Google Application Engine

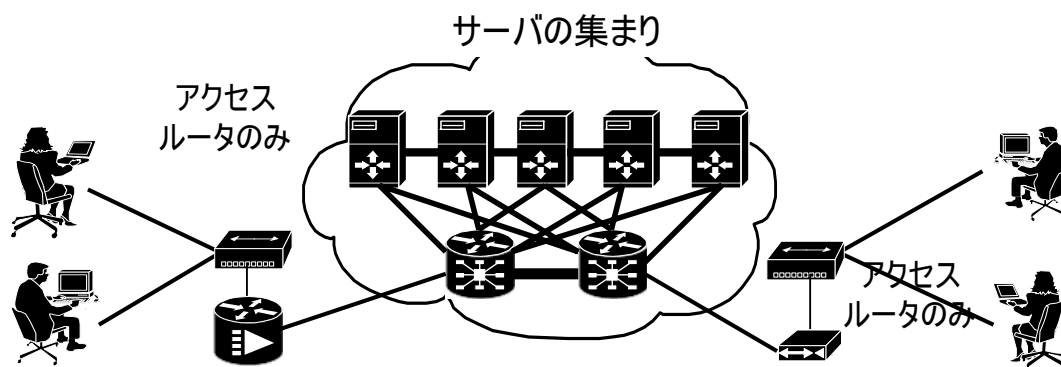


クラウド環境のイメージ

今はそれぞれの組織でサーバやルータを持ち、それらをインターネットに接続している



クラウド環境ではコンピュータがネットワークに取り込まれ一体化する



クラウド環境の技術的背景

コンピュータの単独性能の向上は難しい

- 電力消費, 発熱, 集中によるボトルネック

大量のコンピュータに分散して作業をさせる

- 複数CPU(コア)を持つコンピュータの普及
- 並行処理, 並列処理による計算能力の向上
発想の転換とソフトウェアの全面変更を必要とする
- 一部が壊れても全体が壊れないシステム構成
安いPCなら壊れても取り替えがすぐにできる



クラウド環境の構成要件

柔軟な機器構成が可能であること

- CPU, ストレージ, サーバの能力は増減が自由
需要の変動に応じて自由に割り当てを変えられる
- 故障しても予備機材に切り替わる
ユーザには故障の状態はわからない程の高冗長性
- 自分で機器を所有するより安くできる可能性
使った記憶容量や通信量の分だけ課金される
- Webなどで統一して扱うことができる



クラウドの利点と課題

利点：機器なしの柔軟なシステム設計

- 自分でハードウェアの保守をする必要がない
- 処理能力の増大には契約変更で対応できる

課題：データの所在や安全性が不透明

- データはクラウドの「向こう側」に行ってしまう
フルバックアップを手元に置くと利点が減ってしまう
- データの消失に対する保証は誰がするのか？
- 国や地域の境を越えた場合の法的問題は？



アンケート課題（20分）

1. ネット上のやり取りと、それ以外とでは、どちらが秘密の話がしやすいと思いますか？理由も書いてください。
2. ネットが原因で生活上の被害を被ったことがありますか。それはどんなことでしたか。
3. その他、インターネットが現代の、そして未来の私たちの生活に及ぼすであろう影響について、思うところを自由に述べてください。

